



| | |
|--------------------|------------------------------|
| Nombre : | Martin Ignacio Acha Pereira |
| Edad : | 16 |
| Asociacion : | ASOC. DE TENIS DE COCHABAMBA |
| Lugar Nacimiento : | N/D |
| Lugar Residencia : | N/D |
| Altura (cm) : | 0.00 |
| Peso (Kg) : | 0.00 |
| Diestro/Zurdo : | DIESTRO |
| Entrenador : | N/D |

HISTORIAL DE RANKING

Solamente se detalla el último ranking de cada gestión

Varones 16

| Gestión | Fecha del Ranking | Posición | Puntos |
|---------|-------------------|----------|--------|
| 2025 | 2025-12-03 | 142 | 51.50 |
| 2024 | 2024-12-25 | 196 | 17.00 |

Varones 18

| Gestión | Fecha del Ranking | Posición | Puntos |
|---------|-------------------|----------|--------|
| 2025 | 2025-12-03 | 162 | 0.00 |
| 2024 | 2024-12-25 | 128 | 0.00 |

Varones Absoluto

| Gestión | Fecha del Ranking | Posición | Puntos |
|---------|-------------------|----------|--------|
| 2025 | 2025-12-03 | 206 | 51.50 |
| 2024 | 2024-12-25 | 248 | 17.00 |

RESULTADOS

| Nro. | Torneo | Categoría | Tipo | Fecha Fin Torneo | Puesto | Puntos |
|------|---|---|---------|------------------|--------|--------|
| 1 | 3ER DPTAL. MENORES G3 CB 12 16 Años DYV | G3 16 (Draw 32) Nivel A Tipo 1 | SINGLES | 2025-07-22 | R32 | 27.00 |
| 2 | 3ER DPTAL. MENORES G3 CB 12 16 Años DYV | G3 16 (Draw 16) Nivel A Tipo 1 - DOBLES | DOBLES | 2025-07-22 | R16 | 24.00 |
| 3 | G4 COCHABAMBA 2025 (JUNIO) | G4 16 (Draw 32) | SINGLES | 2025-06-17 | RR 2do | 10.00 |
| 4 | G4 COCHABAMBA 2025 | G4 16 (Draw 32) - DOBLES | DOBLES | 2025-04-30 | SF | 10.00 |
| 5 | G4 COCHABAMBA 2025 | G4 16 (Draw 32) | SINGLES | 2025-04-30 | RR 4to | 6.00 |
| 6 | G4 COCHABAMBA 2024 (JUNIO) | G4 16 (Draw 32) - DOBLES | DOBLES | 2024-06-18 | R16 | 6.00 |
| 7 | G4 COCHABAMBA 2024 (JUNIO) | G4 16 (Draw 32) | SINGLES | 2024-06-18 | RR 3ro | 8.00 |
| 8 | G4 COCHABAMBA 2024 | G4 16 (Draw 32) - DOBLES | DOBLES | 2024-02-28 | R16 | 6.00 |
| 9 | G4 COCHABAMBA 2024 | G4 16 (Draw 32) | SINGLES | 2024-02-28 | RR 4to | 6.00 |

PENALIZACIONES

NO se encontraron Penalizaciones del Jugador